

Regulamin rozgrywek

Counter Strike: Global Offensive

Uczestnictwo:

Udział w Turnieju jest otwarty dla osób, które w dniu 13.02.2017 ukończyły 13 lat;

Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu;

Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z odpowiedzialności;

Zasady:

1. Pula map:

- ❖ de_inferno
- ❖ de_train
- ❖ de_cache
- ❖ de_mirage
- ❖ de_overpass
- ❖ de_cobblestone
- ❖ de_nuke

2. systemy rozgrywek: BO1, finały BO3;

3. system banów:

4. BO1 - ban/ban/ban/random*

5. BO3 - ban/pick/ban/random*

6. uczestnicy grają na teamspeaku turnieju ;

7. mecze będą rozgrywane na serwerze udostępnionym przez organizatorów;

8. uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista;

9. dozwolone są 2 przerwy taktyczne podczas 1 meczu

10. czas maksymalnego spóźnienia wynosi 10 min;

11. zabronione jest:

- ❖ 1.Uczestnictwo w turnieju na nielegalnym (posiadającym VAC-BAN) koncie Steam
- ❖ 2.Używanie programów i skryptów wspomagających (popularnie cheat'ów) w tym:
 - ❖ wszystkie rodzaje aimbota, triggerbota, wallhacka, speedhacka, barrel hacka, no recoil, no spread, esp, anti-flash, ani-smoke
 - ❖ skryptu bunnyhop
 - ❖ Jump Throw Bind (w wersji na jeden przycisk)
- ❖ 3.Wnoszenie oraz przebywanie pod wpływem alkoholu środków psychoaktywnych i innych niedozwolonych.

4. Wnoszenia swojego sprzętu komputerowego tj Laptop komputer stacjonarny (tzw. PC) na rozgrywki LAN

Zmiany w zespołach:

1. należy zgłosić organizatorowi nie później niż 12h przed rozpoczęciem kwalifikacji
2. do wyznaczonego terminu można zmieniać zawodników w składzie podstawowym jak i dopisywać/zamieniać graczy rezerwowych
3. podczas meczu(BO1 lub BO3) można wykonać tylko jedną zmianę w drużynie np. gracz -> stand-in (na stałe bądź chwilowo - chwilowo tylko w przypadku długotrwałego przerwania połączenia z internetem jednego z zawodników)

Faza kwalifikacyjna (on-line):

1. ilość drużyn: 64
2. ilość meczy: x BO1
3. dzień/dni rozgrywek – **Terminy będą podane na stronie i Fanpage**
4. terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

Faza play-off (LAN):

1. system BO1, finały BO3 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)
2. system banów:
 - a. BO1 - ban/ban/ban/random*
 - b. BO3 - ban/pick/ban/random*
3. ilość drużyn: 4
4. ilość meczy: 4(3 x BO1 oraz 1 x BO3)
5. dzień rozgrywek – 2.06,2018r
6. terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:

1. braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, którą należy zgłosić organizatorom nie później niż 2h przed planowanym pierwszym meczem w grupie;
2. korzystania z cheatów, bugów w grze i tym podobnych;
3. powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrzewek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer);
4. Nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem(16:0 dla przeciwnika), gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju;
5. wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju;