

REGULAMIN SEKCJI E-SPORTOWEJ STOWARZYSZENIA „KOZIOŁEK”

§1

Sekcja e-sportowa nosi nazwę Kędzierzyńsko-Kozielskie Stowarzyszenie Cybersportu (KSC), w dalszych postanowieniach regulaminu zwane jest sekcją e-sportową Stowarzyszenia „Koziołek”.

§2

Terenem działania Stowarzyszenia jest (gmina / powiat / województwo / cała Polska.

§3

Siedzibą Stowarzyszenia jest miejscowość Kędzierzyn-Koźle.

§4

Role w sekcji pełnią:

- przewodniczący – Rafał Bieniasz
- zastępca przewodniczącego / łącznik – Oskar Barcz
- sekretarz – Katarzyna Pytlik

§5

Sekcja e-sportowa zawiązana jest na czas nieokreślony oraz działa na podstawie statutu Stowarzyszenia „Koziołek” i własnego regulaminu.

§6

Działalność sekcji oparta jest na pracy społecznej, edukacyjnej i kulturalno-oświatowej jej członków.

§7

Celami sekcji e-sportowej są:

- ⑩ aktywizacja dzieci i młodzieży z terenu powiatu, w tym z terenów wiejskich,
- ⑩ promocja e-sportu i zdrowego podejścia do gier komputerowych wśród młodzieży,
- ⑩ profilaktyka przeciw uzależnieniom od komputera,
- ⑩ wyrównywanie szans młodzieży wiejskiej w dostępie do aktywności e-sportowej,
- ⑩ promocja powiatu i miasta,
- ⑩ wspieranie akcji charytatywnych.

§8

Sekcja realizuje swoje cele poprzez:

- ⑩ organizację wydarzeń e-sportowych o randze lokalnej i ponadregionalnej,
- ⑩ szkolenie dzieci, młodzieży i dorosłych w tematyce e-sportowej, uwzględniające sposób zdrowego korzystania z form rekreacji z wykorzystaniem komputera,
- ⑩ szkolenie nauczycieli w tematyce e-sportowej oraz informatycznej, ze szczególnym uwzględnieniem zagrożeń płynących z nieumiejętnego zastosowania sprzętu komputerowego,
- ⑩ akcje promocyjne związane z profilaktyką przeciwozależnieniową,
- ⑩ krzewienie kształcenia dualnego poprzez organizację szkoleń i turniejów, co zwiększa szanse zatrudnienia absolwentów placówki na lokalnym rynku pracy po ukończeniu szkoły w wybranej branży.

§9

Członkiem sekcji może być osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych i niepozbawiona praw publicznych, będąca obywatelem polskim lub cudzoziemcem.

§10

Przyjęcia nowych członków sekcji dokonuje Zebranie Członków uchwałą podjętą w ciągu 3. dni od daty złożenia deklaracji zawierającej rekomendację dwóch członków.

§11

Członek ma prawo:

- ⑩ brać udział w Walnych Zgromadzeniach sekcji e-sportowej w ramach stowarzyszenia „Koziołek”,
- ⑩ wybierać i być wybieranym do władz sekcji,
- ⑩ korzystać z pomocy Stowarzyszenia w zakresie jego działalności.

§12

Członek obowiązany jest do:

- ⑩ aktywnego uczestnictwa w życiu Stowarzyszenia,
- ⑩ przejawiania inicjatywy na rzecz Stowarzyszenia,
- ⑩ przestrzegania postanowień Regulaminu oraz uchwał władz Stowarzyszenia.

§13

Członkostwo w Stowarzyszeniu ustaje na skutek:

- ⑩ wystąpienia,
- ⑩ wykreślenia,
- ⑩ wykluczenia.

§14

Osoba wykluczona lub skreślona ma prawo wniesienia odwołania do Zebrania Członków w terminie 14 dni od daty doręczenia uchwały na piśmie. Zebranie Członków rozpatruje odwołanie w czasie najbliższych obrad, a jego decyzja jest ostateczna.

§15

Władzami sekcji e-sportowej Stowarzyszenia „Koziołek” są:

- ⑩ Zebranie Członków,
- ⑩ Przedstawiciele.

§16

Decyzje Zebrania Członków podejmowane są w głosowaniu jawnym. Zebranie może zdecydować o przeprowadzeniu głosowania tajnego.

§17

- ⑩ Uchwały Zebrania Członków Stowarzyszenia „Koziołek” podejmowane są, zgodnie ze statutem, zwykłą większością głosów przy obecności co najmniej połowy osób z sekcji e-sportowej.

- ⑩ W sprawach określonych w par. 18 pkt. 6-10 wymagana jest obecność wszystkich członków stowarzyszenia.

§18

Zebranie Członków jest najwyższą władzą Stowarzyszenia, które podejmuje decyzje we wszystkich sprawach należących do zakresu działania Stowarzyszenia, o ile regulamin nie stanowi inaczej.

§19

Do kompetencji Walnego Zebrania należy m.in:

- ⑩ ustalanie kierunków działania i rozwoju,
- ⑩ wybór i odwołanie Przedstawiciela,
- ⑩ przyjmowanie i odwoływanie członków,
- ⑩ uchwalanie zmian regulaminu,
- ⑩ podejmowanie decyzji o rozwiązaniu stowarzyszenia,
- ⑩ podejmowanie decyzji o nabyciu oraz zbyciu nieruchomości lub prawa użytkowania wieczystego,
- ⑩ podejmowanie decyzji o ustanowieniu ograniczonego prawa rzeczowego,
- ⑩ podejmowanie decyzji o zawarciu umowy kredytu albo pożyczki,
- ⑩ podejmowanie decyzji o przejęciu długu, uznaniu długu, zwolnieniu z długu, przystąpieniu do długu, zawarciu umowy poręczenia lub zawarciu innej podobnej umowy,
- ⑩ podejmowanie decyzji o zaciąganiu innych zobowiązań przekraczających wartość 10 000 zł.

§20

Zebranie Członków sekcji e-sportowej zwołuje przedstawiciel lub 1/3 członków sekcji. Zebraniem Członków kieruje Przewodniczący Zebrania.

§21

Sekcja e-sportowa jest reprezentowana przez Przedstawicieli wybieranych przez Zebranie Członków na 3 letnią kadencję. Przedstawiciele mogą zostać odwołani przez Zebranie Członków.

§22

Do zakresu działania Przedstawicieli należy:

- ⑩ reprezentowanie stowarzyszenia na zewnątrz,
- ⑩ zarządzanie majątkiem sekcji e-sportowej zgodnie ze statutem Stowarzyszenia „Koziołek”,
- ⑩ zwoływanie zebrania członków.

§23

Podjęcie przez przedstawiciela decyzji przekraczającej uprawnienia zwykłego zarządu wymaga zgody wszystkich członków sekcji e-sportowej. Są to w szczególności:

- ⑩ nabycie oraz zbycie nieruchomości lub prawa użytkowania wieczystego,
- ⑩ ustanowienie ograniczonego prawa rzeczowego,
- ⑩ zawarcie umowy kredytu albo pożyczki,
- ⑩ przejęcie długu, uznanie długu, zwolnieniu z długu, przystąpieniu do długu, zawarciu umowy, poręczenia lub zawarciu innej podobnej umowy,
- ⑩ zaciąganie innych zobowiązań przekraczających wartość 10 000 zł.

§24

Środki na działalność stowarzyszeniach (zgodnie z art. 42 ust. 2 i 3) pochodzą z:

- ⑩ dotacji,
- ⑩ darowizn,

- ⑩ zbiorów publicznych,
- ⑩ spadków,
- ⑩ zapisów,
- ⑩ dochodów z majątku stowarzyszenia.

§25

Decyzję w sprawie zmiany regulaminu sekcji e-sportowej oraz jej rozwiązania podejmuje Zebranie Członków zwykłą większością głosów przy obecności co najmniej 2/3 członków uprawnionych do głosowania.

Podejmując uchwałę o rozwiązaniu Stowarzyszenia Zebranie Członków określa przeznaczenie pozostałych środków finansowych Stowarzyszenia.

§26

W sprawach nieopisanych powyżej, spornych dotyczących mediów (zarówno grafika jak i media społecznościowe) należy przyjąć że finalne decyzje należą do administratora.

§27

W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem sekcji e-sportowej zastosowanie ma Statut Stowarzyszenia „Koziołek”.