

Regulamin rozgrywek

League of Legends

Uczestnictwo:

Udział w Turnieju jest otwarty dla osób, które w dniu 01.06.2018 ukończyły 12 lat lub za zgodą rodzica;

Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu;

Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z odpowiedzialności;

Zasady:

1. Tryb Tournament Draft 5 vs 5;
2. Systemy rozgrywek: kwalifikacje BO1, półfinał BO3, finał BO5,
3. Rozgrywki prowadzone są na serwerze EU Nordic & East;
4. Uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista;
5. Gracz nie musi posiadać 30 poziomu przywoływacza, aby brać udział w rozgrywkach ale musi mieć 16 zakupionych Bohaterów;
6. Uczestnicy grają na teamspeaku turnieju ;
7. Dozwolone są 2 przerwy taktyczne podczas 1 meczu;
8. Czas maksymalnego spóźnienia wynosi 10 min;
9. **Zabronione jest:**
 - ❖ Używanie programów, skryptów wspomagających (popularnie cheat'ów w tym BOL itp) oraz wykorzystywanie jest błędów gry;
 - ❖ Wnoszenie na teren obiektu oraz przebywanie pod wpływem alkoholu, środków psychoaktywnych i innych zakazanych substancji;
 - ❖ Wnoszenia swojego sprzętu tj Laptop komputer stacjonarny (tzw PC) na rozgrywki LAN

Zmiany w zespołach:

1. Należy zgłosić organizatorowi nie później niż 24h przed rozpoczęciem kwalifikacji;
2. Do wyznaczonego terminu można zmieniać zawodników w składzie podstawowym jak i dopisywać/zamieniać graczy rezerwowych;
3. Podczas meczu (BO1 lub BO3) można wykonać tylko jedną zmianę w drużynie np. gracz -> stand-in (na stałe bądź chwilowo – chwilowo tylko w przypadku długotrwałego przzerwania połączenia z internetem jednego z zawodników);

Faza kwalifikacyjna(on-line):

1. Ilość drużyn: 26;
2. Ilość meczy: x BO1;
3. Dzień/dni rozgrywek – Terminy będą podane na stronie i Fanpage
4. Terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

Faza play-off (LAN):

1. Ilość drużyn: 4;
2. Ilość meczy: 4(3 x BO3 oraz 1 x BO5);
3. Dzień/dni rozgrywek – 1.06.2018

Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:

1. Braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, którą należy zgłosić organizatorom nie później niż 2h przed planowanym pierwszym meczem w grupie;
2. Korzystania z cheatów, bugów w grze itp.;
3. Powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrzewek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer);
4. Nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem, gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju;
5. Wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju;